



NCS 日本コンピュータシステム株式会社

〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL 03-486-6311(代表)

お問い合わせはノブウェア プログラム(奥通) 03-486-6588(受付時間)3時~18時

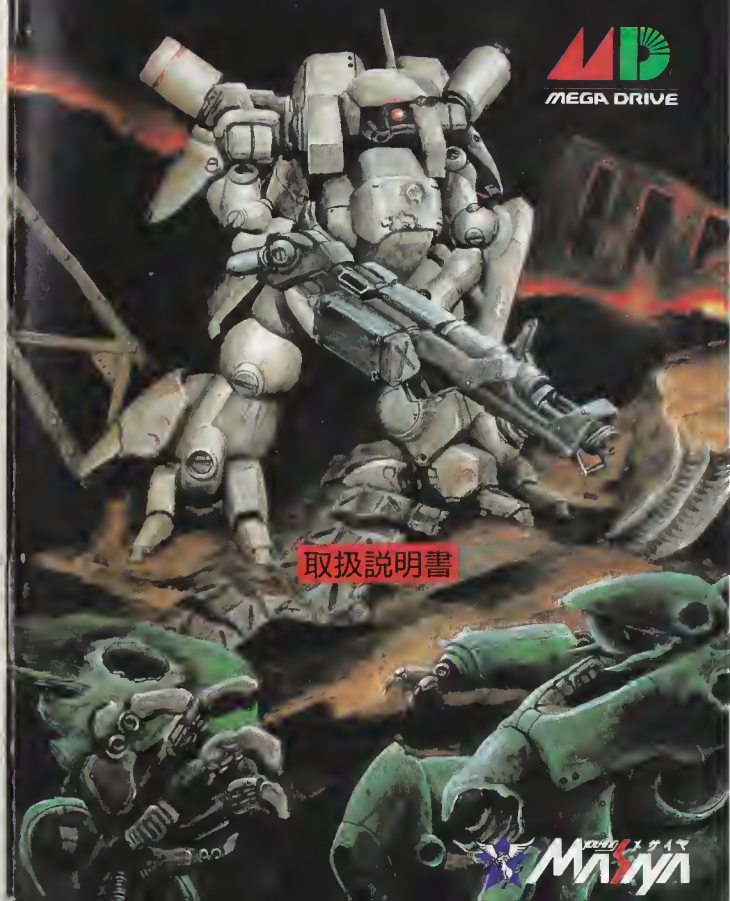
サービステレフォン

03—486—6318

攻略法などのお問い合わせは書面にてお願いします。

# ASSAULT SUIT LEYNOS

重装机兵レイノス



取扱説明書



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが「SEGA MEGA DRIVE 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標」の使用を許諾したものです。

T-25013

# GRATITUDE ●はじめに

この度はメガドライブカートリッジ「重  
装機兵レイノス」をお買い上げいただき、  
誠にありがとうございました。  
ゲームを始める前にこのマニュアルをよ  
くお読みください。

# CONTENTS ●目次

事件の発端	2
レイノスとは	3
操作方法	5
装備リスト	8
各ステージ紹介	10
外惑星条約機構軍とは	14
味方のマシーン	15
敵のマシーン	19
使用上の注意	26

# STORY 一事件の発端一

西暦2096年。第3次世界大戦後、人類はめざましい  
復興を遂げた。

あらゆる地域で開発が進められた結果、地球の資源  
は枯渇し、人類はその補給を宇宙に求めていた。そし  
てこの年、人類による外宇宙探査が本格的にはじま  
ったのである。新しいフロンティアは多くの人々を探査  
隊に参加させていった。

しかし主要各国間にその利権をめぐる争いが絶えず、  
2101年、ついに第4次世界大戦が勃発した。この戦争  
は前三度の大战以上に大規模なものとなった。参戦各  
国の戦力も経済力も著しく低下し、ここに和平協定  
が結ばれることになった。この戦争のかけで、外宇宙  
探査隊は見捨てられ、連絡はすでに途絶えていた。

その後、再び復興作業が始  
まった。その際に二度と争い  
を起さぬよう、各国間で外  
惑星での治安維持のための外  
惑星条約機構軍が結成された。  
しかしその実体は、自国以外  
の国が資源を独占しないよう  
監視しようというものだった。

そんな折り、木星の衛星「ガ  
ニメデ」の資源探掘基地がな  
にものかによる攻撃を受け  
た・・・。





## WHAT'S "LEYNOS"? ●「レイノス」とは

地球外における地上戦闘、特に基地内  
や山岳部等の複雑な地形では、どうしても歩兵戦闘が主体となる。しかし通常の宇宙服での戦闘では、わずかな損傷でも死につながることもある。

そこで強固な装甲をほどこし、重火器を携帯できるように動力化し、バーニア等による機動力強化をおこなった宇宙服、すなわち重装機兵（アサルトスーツ）が開発された。重装機兵（アサルトスーツ）は基本的に歩兵であるので汎用性に富み、各種装備の交換により多種多様な任務遂行が可能である。そのため、現在では条約軍の地上戦闘における主力兵器となっている。



中でも多数の装備やバリエーションが用意され、バーニアバックによる空挺降下も可能な高性能機として開発された機体が、重装機兵 AS-5E3「レイノス」である。



# HOW TO PLAY ●操作ほうほうその1

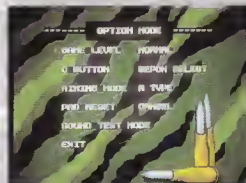
## ●ゲームの始め方



オープニングシーンのあとに下記の様に表示されます。

〈NEW GAME〉  
新しくゲームを始めます。

〈CONTINUE〉  
ゲームを継続します。数字は、残り回数です。



〈OPTION〉  
各種の設定を変えます。

OPTION を選ぶと次の様に変更できます。

### 〈GAME LEVEL〉

難易度を変更します。NORMAL が普通で HYPER が最強です。

### 〈C BUTTON〉

パッドの C ボタンで武器選択ができるか、できないかを決めます。

〈AMING MOOE〉は地上戦闘でのレイノスの操縦方法を変更します。A タイプと B タイプがあります。

〈PAO RESET〉で ENABLE を選び、C ボタンを押しながらスタートボタンを押すとリセットができるようになります。

〈SOUND MODE〉はこのゲーム中に使用される効果音や音楽を聞くことができます。

〈EXIT〉でこのモードから抜けます。

# HOW TO PLAY ●操作ほうほうその2

## 戦闘画面

### ウエポンパネル

…装備中の武器と、その残り弾数を表示します。



### インフォメーションパネル

…外部からのメッセージが表示されます。シナリオが進むにつれて以下のように表示されることがあります。

キョリ Mile…敵までの距離 etc  
時間 sec…残り時間(秒) etc  
カウント count…救助数 etc

これらはシナリオクリア時のボーナスポイントに加算されます。

### スコア

…現在の総合得点を表示します。敵を破壊するとスコアアップします。

### エネルギーゲージ

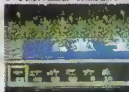
…レイノスのダメージを表わします。ゲージの表示がなくなるとゲームオーバーになってしまうので、いつも注意しましょう。ダメージは時間回復します。

## 補給画面



現在選択されている装備が表示され、装備の変更ができます。一度に選択できる装備の数は6個までです。

## 武器選択画面



スタートボタンを押して入れます。現在使用中の武器の種類と残り弾数が表示されます。使用する武器も変更できます。

## 評価画面



ボーナスポイントが表示されます。次のシナリオのための新兵器が支給されます。これは次の補給で選択できます。どれかのボタンを押すと、次のステージへ進みます。



	戦闘画面	補給画面
方向ボタン	レイノスを左右に移動したり腕を上下に動かします。	使いたい武器にカーソルを移動します。
START ボタン	ポーズと同時に装備の変更が可能です。	武器選択モードを終了します。
A ボタン	敵を攻撃します。	武器を決定します。
B ボタン	ジャンプします。すぐに離すと小ジャンプ、押しっぱなしで大ジャンプとなります。	決定した武器をキャンセルします。
C ボタン	装備の変更が可能です。	使用しません。

	武器選択画面
方向ボタン	左右のボタンで使いたい武器を選びます。
START ボタン	再び戦闘画面に戻ります。
A ボタン	使用しません。
B ボタン	使用しません。
C ボタン	使用しません。

### ●注 意

宇宙（空中）と地上では慣性や重力がはたらくなど、操作が少しだけ変わります。宇宙では方向ボタンを押した方へ腕を向け、機体が加速されます。方向を変えるまでその状態が続きます。戦闘時に白色系か茶色系のマシンが出現しますが、これはレイノスと一緒に闘ってくれる味方のマシンです。ただし例外的に茶色の敵マシンが出現することもあります。敵は主に緑色系か青系のマシンです。

マシンはぶつかりあいません。敵の弾が当たった時とマシンの爆発や弾の爆発に巻き込まれるとダメージを受けます。

## EQUIPMENT ● 装備リスト

分類	名称	記号	弾頭	その他
ガトリング系	12.7mm ガトリング	LG-GUN	直撃	
	20mm ガトリング	HG-GUN	直撃	
ショットガン系	25mm ショットカノン	25-SC	直撃	広範囲に着弾
	40mm ショットカノン	40-SC	直撃	広範囲に着弾
グレネード系	50mm ランチャー	GL	爆発	重力影響あり
	50mmアサルトランチャー	MGL	爆発	重力影響あり
バズーカ系	150mm バズーカ	150BZ	直撃	
	20mm バズーカ	20BZ	直撃	
ミサイル系	M. ランチャー	MISSILE	直撃	追尾
	M. ポッド	M. POD	直撃	追尾
ビーム系	E アサルト	E-AS	貫通	水平発射
	E キャノン	E-CN	貫通	水平発射
特 殊	ディフェンス・ディスチャージャー	D-D	拡散	
	バーストアタッカー	BURST	貫通	一定時間はね回る
	シールド	SHIELD		
	オプションアーマー	ARMOR		
	バーニアパック	B-PACK		

## 1) ノーマル兵器

- ・ガトリング系 = 連射できるが、一定の弾を撃つと再装填までしばらく射撃ができなくなる。標準的な兵器。
- ・ショットガン系 = ガトリング系に比べ、火力も大きく広範囲に着弾するが、連射できない。弾数制限あり。
- ・グレネード系 = 弾体投射の爆発兵器、接触して爆発。爆発範囲の敵にダメージを与える。弾数制限あり。弾道は重力による放物線を描く。
- ・バズーカ系 = 自力推進の爆発兵器、接触して爆発。弾数制限あり。
- ・ミサイル系 = 自力推進で敵を追尾する直撃型。弾数制限あり、連射はできない。
- ・ビーム系 = 水平方向にのみ発射可能。敵を貫通する強力兵器。弾数制限あり。

## 2) 特殊兵器

- ・ディフェンシブチャージャー = 弾体発射兵器。弾体は、空中で粒子化し拡散する。その中に突入した敵にダメージを与える。弾数制限あり。重力の影響を受ける。
- ・バースト・アタッカー = 自力推進し、画面内を跳ねまわり敵を貫通する。弾数制限あり。一定時間動作すると消滅する。

## 3) その他の装備

- ・シールド = 自分の受けるダメージが半分になる。
- ・オプションアーマー = 自分の耐久力がUPする。複数装備可能。
- ・バーニア・バック = ジャンプ力がUP、多少の飛行も可能になる。

## ●注意

ガトリング系は弾が切れてもしばらくすると元に戻るのに、実質的には弾切れはありません。

ステージクリアすると得点によって新しい装備が支給されます。

バーニアを装備しているとき、Bボタンを押し続けるとバーニアに点火され、しばらくすると止まります。

# STAGE ● ステージ紹介

## STAGE1 『敵襲』

### ENEMY'S ATTACK



木星の衛星「ガニメデ」、ここには資源採掘基地があり、外惑星条約軍・第2機動師団が護衛のため配備されていた。

ある日、ガニメデ基地と衛星軌道上行機していた師団艦隊との通信が途絶えた。基地では、正体不明の熱源多数が降下して来るのを確認、程なくこれらは小型戦闘艦を含む戦闘部隊であることが判明。衛星上に展開していた第1突撃旅団に迎撃が指示され、AS(アサルトスーツ)隊が出撃していった。

「やつらを基地に近づけるな! 基地を防衛しろ!」

◎クリア条件 敵/突撃艦隊、基地到達前2撃破せよ。

## STAGE2 『脱出』

### ESCAPE



敵の第一撃を退けたとはいえ、ガニメデ基地は、いまだに敵の包囲下にあった。

第2機動師団艦隊では状況の確認を急いだ。艦隊、基地ともに被害は甚大であり、次の襲撃に耐えることはとてもできそうにない。やむをえず、師団司令部は木星空域からの撤退を決意、ガニメデ基地にも全員が退避、脱出が指示された。

「第1突撃旅団へ・・・支援艦隊とシャトルを基地から数キロの地点に降下させる。基地の非戦闘員を護衛しつつ敵の攻撃を激しくなってきた・・・。いったい何人かここから脱出できるのだろうか。作戦開始時間が迫ってきた。」

◎クリア条件 シャトル降下地点マデ、基地作業員を護衛せよ。



## STAGE3 『大気圏突入』

### ATMOSPHERE CHARGE

木星を離れた第2機動師団は地球を目指していた。その頃、地球の一部区域は敵の制圧下にあった。

敵は衛星軌道を制圧、中央アジアには敵地上部隊の中央基地を建設していた。月で地球軍の残存戦隊と合流した第2機動師団は、東南アジアの敵前線基地を攻略せんと軌道上から秘密裡に部隊を降下させた。

だが降下部隊が大気圏に突入する直前、敵の巡航艦に発見されてしまった。このままではシャトルごと撃ち落とされてしまう。迎撃に残された時間はシャトルが大気圏に突入するまで。生き残る道はただひとつ、敵を撃破することだけだった・・・。

◎クリア条件 シャトルヲ護衛シツツ敵ヲ撃破シ、時間内ニシャトルへ帰還セヨ。

## STAGE4 『前線基地』

### THE BASE OF FRONT LINE

大気圏突入時の戦闘では、戦力の半分を失った。しかし、いままら作戦の中止は不可能である。作戦は以下のとおり実行されることになった。

フェーズ1 AS(アサルトスーツ)から構成された先行部隊が強行着陸。本隊の降下地点確保のため一部を残し、偵察を行ない突入口を探索。

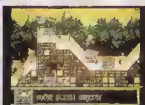
フェーズ2 確保した降下地点にシャトル本隊が降下、地上部隊が進撃を開始。

フェーズ3 突入口から基地内へ侵入し動力炉を破壊。

フェーズ4 地上軍の合流後、地上軍と交替し撤収する。

シャトルのハッチが開くと青空が広がっていた。しかしその下には地獄が待っている・・・。

◎クリア条件 敵前線基地ニ侵入シ、動力炉ヲ破壊セヨ。



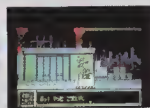
## STAGE5 『奇襲』

### SURPRISE ATTACK

敵前線基地は激しい攻防の末、攻略された。地上軍と交替した部隊は休養と再編成のため、後方基地へ送られた。

ここには大型船の格納庫(ドック)があり、現在最新鋭の機動戦艦を建造中である。このような後方基地に敵はおそく来ないだろうが、基地の警備隊に協力し、警戒任務につくことになった。

◎クリア条件 警戒任務ニツキ、敵来襲ノ際ハ、コレヲ撃退セヨ。



## STAGE6 『総攻撃』

### GENERAL ATTACK

機動戦艦「ロイアック」が完成した。我々は「ロイアック」の陸戦隊に編入された。最初のミッションは敵中央基地撃破。

現在地球軍は各地で反撃を試みてはいるが効果はなかった。敵の指揮を分析するしかない。この作戦が成功すれば敵地上軍の組織的行動は著しく阻害されるだろう。もはや我々には後退は許されなかった。

◎クリア条件 敵中央基地ニ侵入シ、基地中枢部ヲ制圧セヨ。



## STAGE 1 『スペースコロニー』

### SPACE COLONY



地球における最大の拠点であった敵は、地球軍の反撃により、次々と撃破されていった。頑強に抵抗する部隊もあったが、制圧は時間の問題だろう。

我々は久しぶりに宇宙へ帰り、地球軍艦艇と合流した。ところが、敵は大型艦を出して補給線を脅かし、我々の行動を妨害しようとしていた。

我々は戦艦を発見し追撃したが、放棄されたコロニーに逃げ込まれてしまった。どうやらそのコロニーが敵の拠点らしい。

コロニー内の戦闘、これはAS部隊の仕事だ。第1、第2突撃中隊に出撃命令が下された。

◎クリア条件 コロニー内2侵入シ、敵戦艦ヲ破壊セヨ。

## STAGE 8 『終局』

### CONCLUSION



軍上層部はすでに敵の正体を確認しているらしいが、事実は公表されていない。ひとつだけ言えるのは、依然戦争は終わっていないということだけだ。

地球軍の反撃により、追い詰められた敵は全艦艇をラグランジェ4に集結、防衛体制をとっていた。増援部隊の到着を待っているらしい。

敵の増援が到着する前に撃破しなければならない。敵の艦艇を破壊できれば・・・

これが最後の決戦であらう・・・

◎クリア条件 敵旗艦2侵入シ、指揮系統ヲ破壊セヨ。

## OTHER PLANETS TREATY ORGANIZATION

### ●外惑星条約機構軍とは？

太陽系の治安維持を目的として編成された戦闘組織。空間戦闘を任務とする条約艦隊と惑星防衛を任務とする惑星防衛軍団がある。

機動師団(条約艦隊に所属し、地上戦闘を主に任務とする)

### 第1戦隊 (ミズーナル級戦闘母艦×1、アリスタス級巡洋艦×2)

- 第1戦闘機隊 (戦闘機×13)
- 第2戦闘機隊 (戦闘機×13)
- 戦闘攻撃艦隊 (攻撃機×13)
- 警戒群 (警戒偵察機×6)
- 予備 (戦闘機×3、攻撃機×2)

### 第2戦隊 (バーサット級突撃艦×6)

### 第3戦隊 (バーサット級突撃艦×6)

### 第1突撃旅団

- 第1大隊
  - 第1中隊 (AS×17、サポートスーツ×3)
  - 第2中隊 (AS×17、サポートスーツ×3)
  - 第3中隊 (AS×17、サポートスーツ×3)
  - 装甲中隊 (アーマキャノン×10)
  - 支援中隊 (ミサイルキャリアー×6、マニユーバキャノン×3)
- 第2大隊
  - 偵察中隊 (ステルススーツ×10、ECMキャリア×3)
- 第3大隊
  - 整備補給中隊 (キャリアー×18)
- 装甲大隊
  - 第1装甲中隊
  - 第2装甲中隊
  - 第3装甲中隊
  - 支援中隊
  - 偵察中隊
  - 整備補給中隊

### 第2突撃旅団

同上

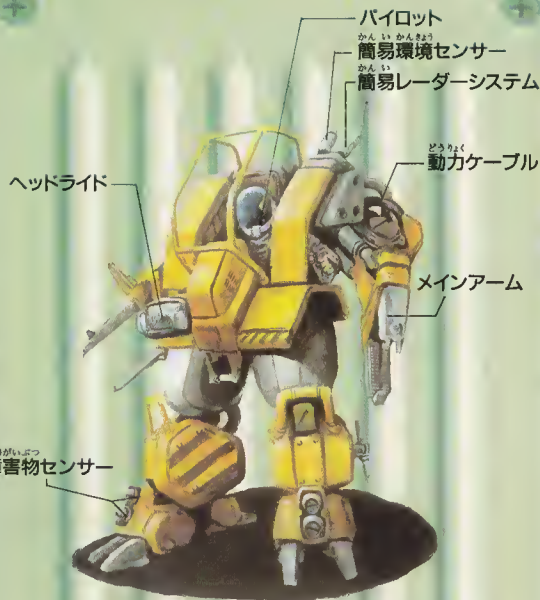


# WORKER ワーカー



味方マシン

かたばん  
型番 なし  
けいしき  
形式  
はんよう き  
汎用作業機



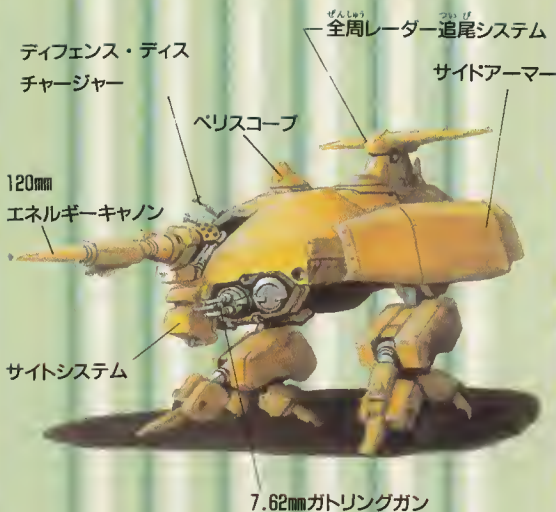
民間機。制限使用条件下において、個人の作業能力を最大限に発揮するために開発されたもので、宇宙空間や他惑星等の制限された条件での作業には欠かせない。

# CASTER カスター



味方マシン

かたばん  
型番 M-8A1  
けいしき  
形式  
き どうそうこうぼう  
機動装甲砲



大口径エネルギーキャノンを装備、その装甲と強力な火力で敵を撃破する。現在の条約軍主力装甲砲であり、装甲部隊の中核である。

# VERSUIT バーサット



みかた  
味方マシーン

かたばん  
型番 なし  
けいしき  
形式  
とつげきかん  
突撃艦



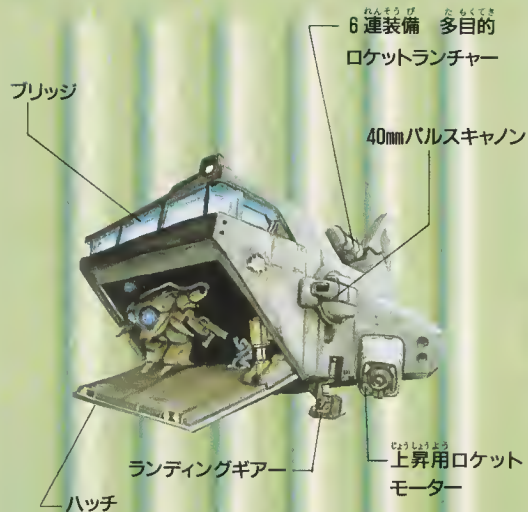
大出力Eキャノン、大型ミサイル、ディフェンス・デ  
イスチャージャー等を装備した大推力を持つ小型戦闘艦。  
大気圏突入能力はないが、月程度の重力圏なら行動可能。

# VERCIS バーシス



みかた  
味方マシーン

かたばん  
型番 DV-3  
けいしき  
形式  
こうかようしゆうてい  
降下用舟艇



リアス級揚陸艦に4隻搭載されている。AS 1個中  
隊、もしくは車両6両を運ぶことができる。月程度の引  
力圏なら自力で脱出でき、Eキャノン×2、多目的ミサ  
イルランチャー×1を装備。



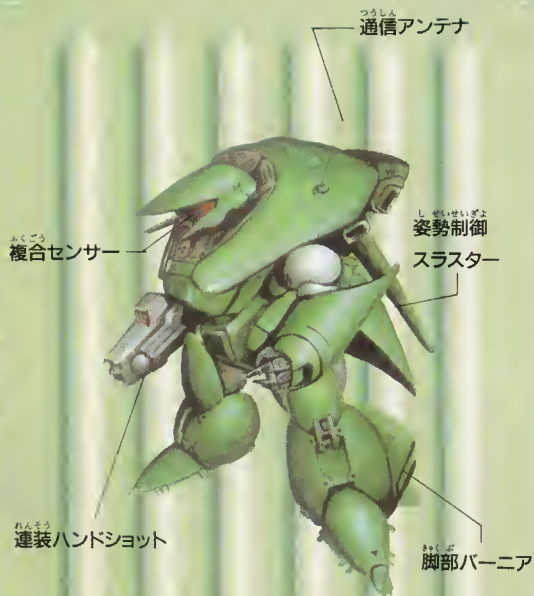


かたばん 型番 不明  
けいしき 形式

てき 敵マシン

じゅうそう 重装機兵

## DECK デッキ



てき しゆりよく 敵の主力マシン。汎用性が高く、装備によりさまざまなバリエーションがある。ジャンプをよく使う。

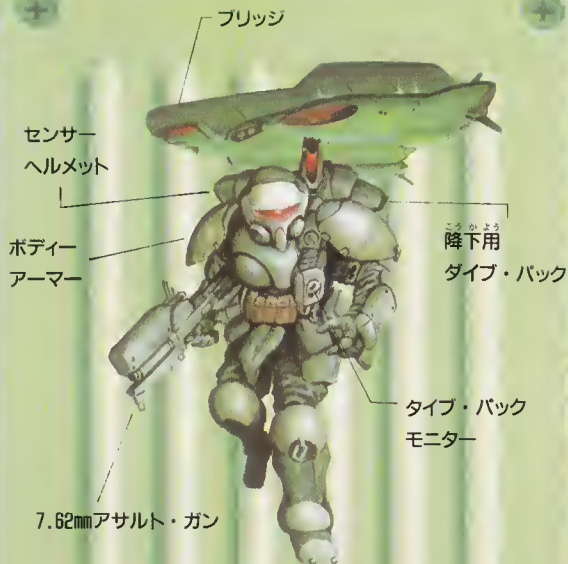


かたばん 型番 不明  
けいしき 形式

てき 敵マシン

くわんそうたい 輸送艇

## CRIGHTON クライトン



非武装。部隊を前線まで輸送し、降下させる装甲輸送機。後部に降下用ハッチがある。降下兵はダイブバックを背負い、単発グレネードやバルカンを持ち、ジャンプを繰り返しながら接近してくる。体当たりで倒すことができる。

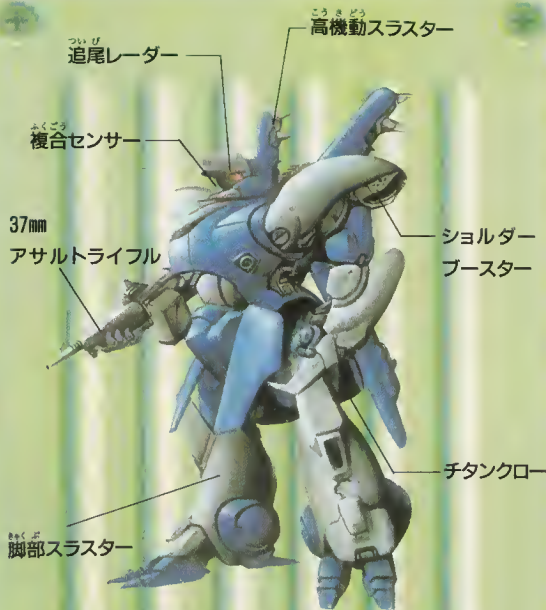


かたばん 型番 不明  
けいしき 形式  
きどうき 機動機兵

敵マシーン

ZAIR-I

# ゼアーアイン



重装甲高機動バックブースターを装備し、飛行可能である。ライバルが搭乗する。

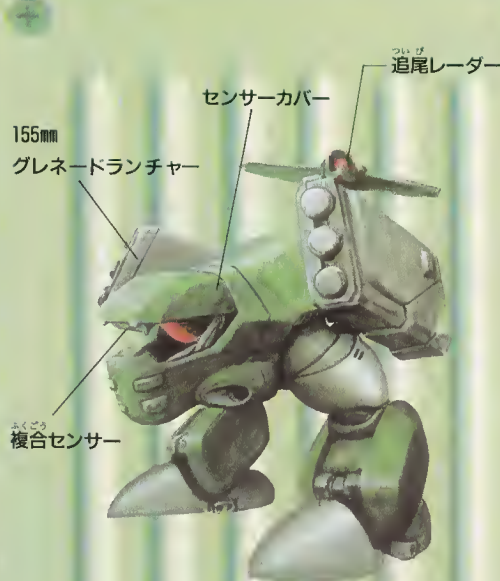


かたばん 型番 不明  
けいしき 形式  
しえんき 支援機兵

敵マシーン

DURINT

# ダリント



後方支援専用のアサルトスーツ。動きは遅いが、後方よりグレネード弾を撃ってくる。



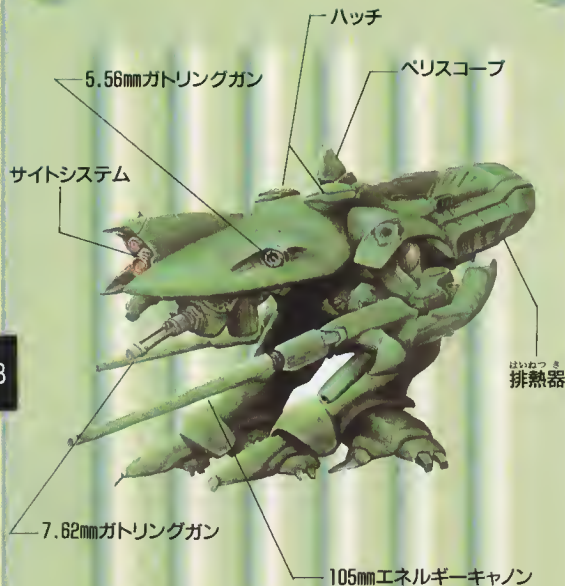
DREADNOUGHT

# ドレッドノート



敵マシン

かたばん 型番 不明  
けいしき 形式  
とつげきそうこうぼう 突撃装甲砲



旧式兵器だが、重装甲で強力な主砲を装備している。  
動きは遅いが、ジャンプ程度はできる。

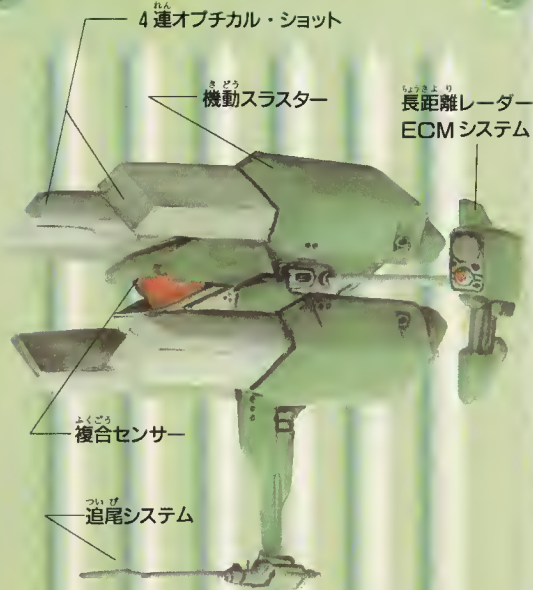
OUTFAIEL

# アウトファイエル



敵マシン

かたばん 型番 不明  
けいしき 形式  
き どうえいせい 機動衛星



艦艇防御用のミサイル衛星である。ごく短時間ならば  
高機動戦闘が可能。数機で編隊を組み、ミサイル攻撃を  
仕掛けてくる。

かたばん  
型番 不明

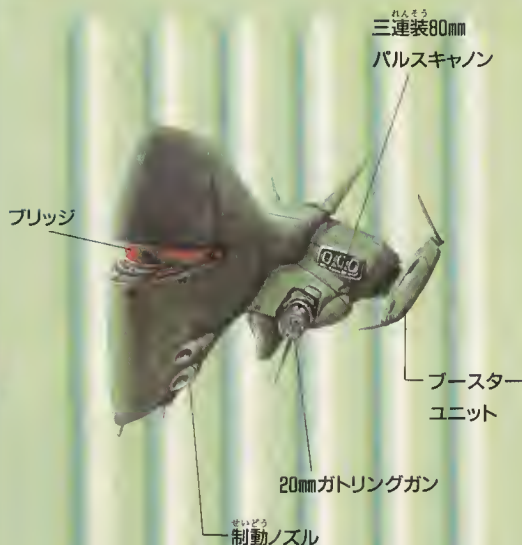


こ  
敵マシーン

けいしき  
形式  
とつげきかん  
突撃艦

WIDERUM

# ワイドルム



こ がた ころ き どうせんとうかん たい き けんとうのうりよく も かんたい  
小型の高機動戦闘艦。大気圏突入能力を持ち、艦隊の  
ぜんぐい つと かんたい ころしつやく た  
前衛を務める。小型の艦体には高出力キャノン、多  
れんそう たいくろ きよりよく ぶ  
連装ロケットランチャー、対空バルカンなどで強 力に武  
そう  
装している。

## 使用上のご注意

カートリッジは精密機器<sup>せいみつ きき</sup>ですので、とくに注意<sup>ちゅうい</sup>してください。  
でんげん かくにん  
**電源 OFF をまず確認!**

カートリッジを抜き差しするときは、必ず、本体のパワースイッチを  
OFF にしておいてください。パワースイッチを ON にしたまま無理  
に、カートリッジを抜き差しすると、故障<sup>こしょう</sup>の原因<sup>げんいん</sup>になります。

## カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏  
げんきん ぶんかい ぜつたい  
んだりするのは厳禁です。また、分解<sup>ぶんかい</sup>は絶対<sup>ぜつたい</sup>にしないでください。

## 端子部には触れないで

カートリッジの端子部<sup>たんし ぶ</sup>に触れたり、水で濡<sup>ぬ</sup>らしたりすると、故障<sup>こしょう</sup>の原  
いん ちゅう い  
因<sup>いん</sup>になりますので注意<sup>ちゅうい</sup>してください。

## 保管場所に注意して

カートリッジを保管<sup>ほかん</sup>するときは、極端<sup>きょくたん</sup>に暑いところや寒いところを  
き ちゅうい ちゅうい  
避<sup>さ</sup>けてください。直射日光<sup>ちくしやにつこう</sup>の当たるところやストーブ<sup>おお</sup>の近く<sup>ちかく</sup>、湿気<sup>しつ け</sup>  
おお げんきん  
の多いところなども厳禁<sup>げんきん</sup>です。

## 薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れ<sup>よご</sup>を拭<sup>ふ</sup>くときに、シンナーやベンジンなどの薬品<sup>やくひん</sup>  
つか  
を使<sup>つか</sup>わないでください。

## ゲームで遊ぶときは

長い時間<sup>なが じかん</sup>ゲームをしていると、目<sup>め</sup>が疲<sup>つか</sup>れます。ゲームで遊ぶときは  
けんこう じかん  
健康<sup>けんこう</sup>のため、1時間<sup>じかん</sup>ごとに10～20分の休憩<sup>きゅうけい</sup>をとってください。また、  
てれび がんめん ばな  
テレビ画面<sup>てれび がんめん</sup>からなるべく離<sup>はな</sup>れてゲームをしてください。